



ΦΥΛΛΟ ΕΡΓΑΣΙΑΣ

Παιχνίδι: Lollimatis

Μαθησιακός Στόχος: Να επιλύουν προβλήματα καθημερινής ζωής.

Αλληλεπίδραση στο Παιχνίδι: Υπάρχει ένας ήρωας (πράσινο ανθρωπάκι), τον οποίο χειρίζεται ο παίκτης για να επιλέξει τη σωστή απάντηση ανάμεσα σε 3 δυνατές επιλογές.



Περιβάλλον Παιχνιδιού Lollimatis

Ερωτήσεις

1. Ποιά κίνηση θα βάζατε ως φυσική αλληλεπίδραση;
2. Ποιους άλλους μαθησιακούς στόχους μπορείτε να πετύχετε με το συγκεκριμένο παιχνίδι, τροποποιώντας ΜΟΝΟ το περιεχόμενο του παιχνιδιού;
3. Τί στοιχεία-δείκτες μέτρησης της επίδοσης των παιδιών (Reports) θα καταγράφατε και με ποια μορφή; Σκεφτείτε γνωστικές, κινησιολογικές και επιτελικές δεξιότητες.

Απαντήσεις

ΕΝΑΛΛΑΚΤΙΚΟΙ ΤΡΟΠΟΙ ΑΛΛΗΛΕΠΙΔΡΑΣΗΣ

ΤΡΟΠΟΣ ΑΛΛΗΛΕΠΙΔΡΑΣΗΣ	1 ΧΕΡΙ	2 ΧΕΡΙΑ
Κίνηση δεξιά-αριστερά (Πέρασμα μέσης γραμμής)	X	X
Κίνηση χεριού από έξω προς τα μέσα - χέρι τεντωμένο (οριζόντια προσαγωγή)	X	X
Κίνηση χεριού από μέσα προς τα έξω - χέρι τεντωμένο (οριζόντια απαγωγή)	X	X
Σηκώνω το χέρι από τη μία πλευρά και το κατευθύνω στην αντίθετη (διαγώνιος κίνηση A/A)	X	X
Σηκώνω το χέρι στο ύψος του κεφαλιού τεντωμένο (μπροστά)	X	X
Κατεβάζω το τεντωμένο χέρι από το ύψος του κεφαλιού προς τα κάτω (μπροστά)	X	X
Κίνηση χεριού από κάτω προς τα πάνω (πλάι)	X	X
Κίνηση χεριού από πάνω προς τα κάτω (πλάι)	X	X
Κατεβάζω το τεντωμένο χέρι από το ύψος του κεφαλιού προς τα κάτω (μπροστά)	X	X
Σηκώνω το χέρι στο ύψος του κεφαλιού τεντωμένο (πλάι)	X	X
Κατεβάζω το τεντωμένο χέρι από το ύψος του κεφαλιού προς τα κάτω	X	X
Πιάνω και σηκώνω (σύλληψη - άφεση)	X	X
Πιάνω και κατεβάζω (σύλληψη - άφεση)	X	X
Κράτημα θέσης χεριού για λίγο χρόνο (time delay)	X	X

ΤΡΟΠΟΣ ΑΛΛΗΛΕΠΙΔΡΑΣΗΣ	FULL BODY
Άλμα	X
Βαθύ κάθισμα	X
Πλάγια βάδιση	X
Κίνηση εμπρός – πίσω	X
Κράτημα θέσης για λίγο χρόνο (time delay)	X
Επαναλαμβανόμενες κινήσεις	X
Πλάγια βήματα	X
Κλώτσημα	X