



GSIC/EMIC

Educación, Medios, Informática y Cultura



Grupo de
Sistemas
Inteligentes y
Cooperativos



Introducción a los Juegos: Kinems y Pictogram Room

CURSO: Aplicación del aprendizaje kinéstenico apoyado por dispositivos basados en gestos corporales (Kinect) para la atención a la diversidad en entornos inclusivos

Escuela de Ingeniería Informática Valladolid, oct – nov 2018

Alejandra Martínez Monés, Coordinadora del Proyecto INTELEd en la UVA



Juegos

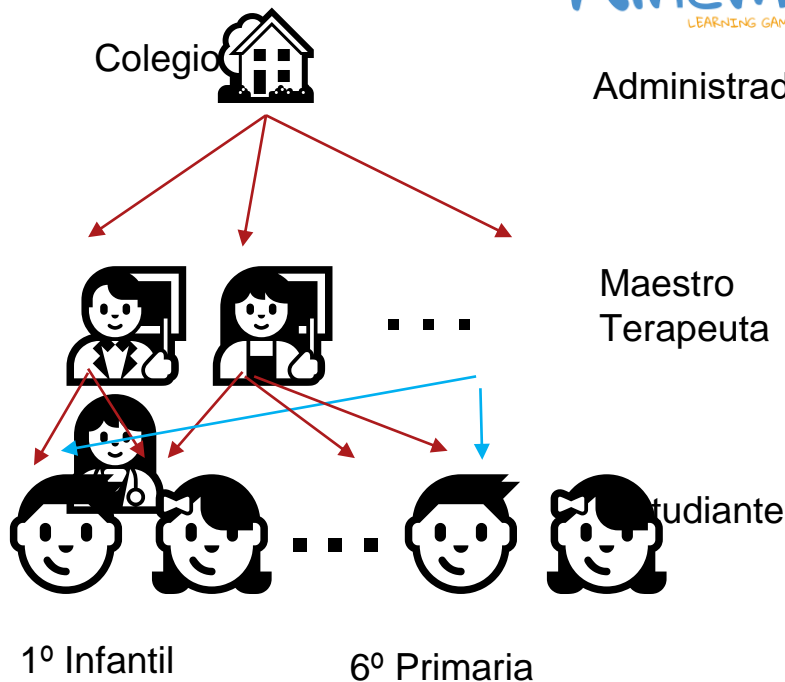


- Desarrollado por miembros del consorcio: UPRC – Universidad de Pireo – Grecia
- Plataforma de pago, con soporte a Colegios (tendremos acceso gratuito durante la duración del proyecto)



- Desarrollado por Universidad de Valencia
- Plataforma dedicada especialmente a personas con autismo

Usuarios y qué pueden hacer



- Añade profesores/terapeutas y estudiantes.
- Enlaza a los profesores/terapeutas con estudiantes

Planifica la sesión

- Por juegos
- Por objetivos

Supervisa la sesión

- Ajusta parámetros
- Revisa informes de Kinems

- Juega

Profesor/a – Terapeuta (Primera idea)

The screenshot shows the Kinems V2 software interface. The top navigation bar includes the logo 'Kinems V2', the language 'EN', and the user email 'amartine@infor.uva.es'. On the left sidebar, there are buttons for 'Dashboard', 'Universidad de Valladolid 1', and 'Student 1'. The main content area is titled 'Training session' and features an 'End' button in the top right. Below the title, there is a breadcrumb 'Student 1 / Training session'. A section for adding games includes a '+ Add game' button and two tabs: 'By game' and 'By goal'. The 'By goal' tab is active. Under this tab, there are two search fields: 'GRADE' with a dropdown menu set to 'All grades', and 'SUBJECTS' with two search boxes containing 'Math - 112' and 'ELA - 59'. Below these fields are three small square icons. The interface also shows a card for 'Tika Bubble Idle' with the sub-label 'Motor planning' and a close button. A 'Settings' dropdown is visible below this card. At the bottom, there is a card for 'Lexis Idle' and a footer text 'Curso INTELed - EII UVa - 2018'.

Kinems V2

EN

amartine@infor.uva.es

Dashboard

Universidad de Valladolid 1

Student 1

Training session

End

Student 1 / Training session

+ Add game

By game By goal

GRADE

All grades

SUBJECTS

Math - 112

ELA - 59

Tika Bubble Idle

Motor planning

Settings

Lexis Idle

Curso INTELed - EII UVa - 2018

Documentación – Recursos

- En el curso Moodle hay documentación sobre todos los juegos Kinems y Pictogram Room
- En las páginas web de las dos aplicaciones:
 - Kinems Academy - <https://academy.kinems.com>
 - Pictogram Room - <http://www.pictogramas.org/>
- El equipo INTELed@UVa

Hoy vamos a ser ESTUDIANTES

¡¡¡COMENZAMOS a JUGAR!!!