

## LISTADO DE JUEGOS PARA PROBAR

6 de noviembre 2018.

*Aplicación del aprendizaje Kinestésico apoyado por dispositivos basados en gestos corporales (Kinect) para la atención a la diversidad del alumnado en entornos inclusivos*

Nombre	Breve descripción
<p><b>1. Tika Bubble</b> (Kinems) Vídeo ilustrativo: <a href="https://www.youtube.com/watch?v=bZKuedrSvjg">https://www.youtube.com/watch?v=bZKuedrSvjg</a></p>	<p>El objetivo de este juego es emparejar elementos que están relacionados como por ejemplo; frutas-colores, números-cantidades, fracciones equivalentes comida-animal, deportes-objeto, profesión-objeto,etc. Se seleccionan las dos cartas que se quieren emparejar y se tienen que llevar y estallar en el centro del Tótem.</p>
<p><b>2. Lexis</b> (Kinems) Vídeo ilustrativo: <a href="https://www.youtube.com/watch?v=IQxh1QdwKQA">https://www.youtube.com/watch?v=IQxh1QdwKQA</a></p>	<p>El juego se desarrolla en una planta de empaquetado de huevos y se trata de escoger el huevo con la letra que falta para completar la palabra. Se puede poner apoyo visual con un dibujo.</p>
<p><b>3. Do Like</b> (Kinems) Vídeo ilustrativo: <a href="https://www.youtube.com/watch?v=UCW8HHIfYnw">https://www.youtube.com/watch?v=UCW8HHIfYnw</a></p>	<p>El juego ofrece una serie de indicaciones para realizar actividades motrices gruesas en relación a la identificación, control y equilibrio postural.</p>
<p><b>4. Divvy Up</b> (Kinems) Vídeo ilustrativo: <a href="https://www.youtube.com/watch?v=avo221J25oU">https://www.youtube.com/watch?v=avo221J25oU</a></p>	<p>El juego proporciona una serie de propuestas para dividir en partes iguales diferentes figuras bidimensionales.</p>
<p><b>5. Go Jelly</b> (Kinems) Vídeo ilustrativo: <a href="https://www.youtube.com/watch?time_continue=65&amp;v=lvCD07CaPzQ">https://www.youtube.com/watch?time_continue=65&amp;v=lvCD07CaPzQ</a></p>	<p>Juego musical para trabajar la improvisación y la creación de patrones musicales. Se pide que creen, transformen y modifiquen libremente los patrones de música interactuando con cuatro actores en el escenario (Gelatinas), cada uno asociado a un patrón específico. Con el gesto de agarre, se puede estirar o comprimir a un actor, afectando así la música e improvisando en consecuencia.</p>
<p><b>6. Marvy Learns</b> (Kinems) Vídeo ilustrativo: <a href="https://www.youtube.com/watch?v=ZXY58ROZezQ">https://www.youtube.com/watch?v=ZXY58ROZezQ</a></p>	<p>Juego de discriminación y clasificación de objetos según diferentes características y rasgos concretos como el tamaño, color y forma. Se puede elegir diferentes áreas para trabajar que clasifican en: unidades didácticas, nutrición, idioma, geometría y conexiones con la vida real.</p>

<p><b>7.Pictogram Room</b>  VÍdeo ilustrativo:  <a href="https://www.youtube.com/watch?v=7E05TdKCTcg">https://www.youtube.com/watch?v=7E05TdKCTcg</a></p>	<p>Trabaja la conciencia de uno mismo, atención e imitación.  Para empezar hay que poner los pies en las huellas dentro de la puerta.  Trabaja 4 bloques:  Bloque 1. El cuerpo  Bloque 2. Las posturas  Bloque 3. Señalar  Bloque 4. Imitar</p>
---	---

Para conocer un poco más sobre los juegos que tiene Kinems podéis consultar el siguiente enlace (<https://academy.kinems.com>). Además, en la siguiente tabla compartimos con vosotros/as una breve descripción del resto de juegos disponibles en esta plataforma.

<b>Bilicious</b>	Un juego para comparar dos conjuntos de canicas de colores sin necesidad de contar (p.ej., reconocimiento inmediato de una cantidad, por simple percepción global mientras que mejora el movimiento global del cuerpo).
<b>Clockoo</b>	Un juego para aprender las horas a través de un movimiento circular de manos.
<b>Doffies</b>	Un juego multi-sensorial para practicar la memoria y la repetición de secuencias de sonido.
<b>Dr. Grafoo</b>	Un juego para crear gráficos de barras y pictografías que ayuda a comprender y analizar los datos
<b>Drumory</b>	Un juego multi-sensorial para practicar la memoria y repetir secuencias de sonido
<b>Fairy bells</b>	Un juego para ayudar a los estudiantes para desarrollar fluidez en la realización de cálculos mentales y la resolución de problemas con números, fracciones y unidades
<b>Lu Lagoon</b>	Un juego multi-jugador con una interacción animada de todo el cuerpo para que los niños regulen la información sensorial y respondan adecuadamente en un entorno imaginario.
<b>Mathloons</b>	Un juego sobre operaciones matemáticas básicas con números naturales y fracciones
<b>Over the galaxy</b>	Un juego para reforzar el concepto de conteo y entender que un número se refiere a una cantidad.
<b>Paleo</b>	Un juego destinado a fortalecer la capacidad cognitiva de los estudiantes de inhibición de la respuesta (estímulos de ir / no ir) en problemas para recolectar objetos relacionados con múltiplos, números primos / compuestos o tipos de alimentos.
<b>Ponder up</b>	Un juego para practicar conceptos "mayor que" "menor que" con números, cantidades y fracciones mientras que se mejora el caminar de un lado a otro, el balanceo y el salto.
<b>Quarry bam</b>	Un juego para profundizar en el uso de diferentes operaciones y sus propiedades así como para enseñar respuestas de Sí/No mientras que se fomenta la coordinación bilateral
<b>River crossing</b>	Un juego para resolver acertijos con la cadena alimenticia y avanzar en la estabilidad y concentración de las manos.
<b>Runiroon</b>	Un juego de carreras para fomentar la fluidez en operaciones matemáticas y el reconocimiento de figuras en 2D y 3D y sus atributos.
<b>Sea formuli</b>	Un juego para promover el pensamiento algebraico en el que los estudiantes han de encontrar el operador o factor que falta en una ecuación que relaciona tres números
<b>Seishin</b>	Un juego sensorial que fomenta la participación activa y refuerza las experiencias emocionales positivas a través de la improvisación musical

<b>Shape in place</b>	Un juego para componer figuras en 2D y 3D para formar figuras de mayores dimensiones y objetos reales mientras que se fomentan habilidades de motricidad gruesa
<b>Space motif</b>	Un juego para el reconocimiento y repetición de patrones de colores y formas predefinidos mientras se fomentan habilidades de coordinación viso-manual y la motricidad fina
<b>Spot on</b>	Un juego para dominar las habilidades de deletreo y formulación de oraciones mientras se promueven habilidades de conciencia espacial
<b>Suffizz</b>	Un juego para reforzar el conocimiento de nombres, adjetivos, pronombres, tiempo verbal, sufijos y otros conceptos relacionados con el lenguaje y sus funciones en oraciones concretas.
<b>The melody tree</b>	Un juego de emparejamiento para el entrenamiento de la memoria auditiva y el desarrollo lingüístico con sonidos de varias categorías, como letras, números, animales, etc.
<b>Trekins</b>	Un juego para practicar ejercicios matemáticos, como secuenciación y operaciones con 2 o 3 números, así como la ortografía de palabras de uso frecuente, al tiempo que mejora la coordinación física, el equilibrio y el desarrollo cognitivo en matemáticas y lenguaje.
<b>U-paint</b>	Un juego para pintar en el aire que promueve la diversión, la inmersión y la autoexpresión, mientras que se refuerza el trabajo en equipo y las emociones positivas.
<b>Unboxit</b>	Un juego de memoria y emparejamiento a través del uso de tarjetas mnemotécnicas que promueven la habilidad de emparejar fotografías u objetos familiares pertenecientes a distintas categorías conceptuales.
<b>Walks</b>	Un juego para mejorar las habilidades motoras gruesas, la planificación motriz y el cruce de la línea media mientras practicas con diferentes caminos de diferentes dificultades.
<b>Woolly strike</b>	Un juego para mejorar las habilidades para generar y completar secuencias de patrones numéricos que siguen las reglas dadas al mismo tiempo que mejora el uso de ambas manos de manera controlada.
<b>Word splosh</b>	Un juego para promover la conciencia fonémica y mejorar las habilidades fonológicas, la identificación de letras y sonidos y el reconocimiento de palabras que riman.
<b>Yeti jump</b>	Un juego para potenciar la capacidad de los estudiantes para identificar objetos por atributos o cantidades mientras mejora la marcha lateral, el salto y el equilibrio.
<b>Yummy pairs</b>	Un juego divertido para descomponer números hasta 1000 y practicar estrategias para descomponer decenas y centenas mientras se mejora la coordinación bilateral.
<b>Zokowrite</b>	Un juego para mejorar la capacidad de escribir letras y números según el orden de los trazos con precisión.